

## SEGUNDA COPA KODU COLOMBIA 2017.

Es un concurso organizado por la Universidad Cooperativa de Colombia sede Neiva y Microsoft, dirigido a jóvenes de instituciones educativas del Departamento del Huila y de Colombia. Jóvenes que han participado en el proceso de capacitación en diseño y programación de video juegos con KODU GAME LAB, orientada por los jóvenes investigadores pertenecientes a los semilleros de investigación Innovación Educativa, Fisvir y Lideres innovadores quienes forman parte del grupo de investigación GRIAUCC.  
<http://koducolombia.com/>

### REQUISITOS PARA PARTICIPAR EN COPA KODU COLOMBIA 2017.

Los videos juegos que se presenten, deben ser desarrollados considerando como tema principal Francia, de acuerdo al tema poder involucrar:

- Sitios turísticos
- Historia
- Gobierno y política
- Organización territorial
- Geografía
- Economía
- Infraestructura
- Cultura

Nota: Los video juegos deben ser producto de la creación del (los) estudiante(s) participante(s), que involucran la lógica, creatividad e imaginación en cada juego.

### METODOLOGÍA

- El (los) estudiante(s) participante(s) realizará un proceso de capacitación los días 27 y 28 de octubre donde entregaran sus juegos.
- El sitio donde se desarrollará la capacitación, será en la sala 5 de informatica- Universidad Cooperativa de Colombia Sede Neiva (Calle 11 No.1g-31).
- El proceso de registro será en los sitios previamente definidos, para que recibían los créditos como participantes del evento.
- Cada participante realizará una presentación personal, del tema juego seleccionado ante el jurado.
- El sitio donde se desarrollará la premiación, será en el Auditorio Reinaldo Polania - Universidad Cooperativa de Colombia Sede Neiva (Calle 11 No.1g-31) el día martes 2 de noviembre de 2016 desde las 7:30pm.

## COMITÉ EVALUADOR

- MVP JOHN ORTIZ ORDOÑEZ  
Representante Microsoft
- DRA. GINA PAOLA MAESTRE  
Doctora en ingeniería de sistemas y computación de la universidad del norte  
Maestría en informática y ciencias de la computación  
Ingeniería de sistemas  
[Gina.maestre@campusucc.edu.co](mailto:Gina.maestre@campusucc.edu.co)
- DRA. ERIKA LAGUNA  
Directora internacionalización sede Neiva
- Mgs. FERNANDO ROJAS ROJAS  
Coordinador programa ingeniería de Sistemas  
Universidad Cooperativa de Colombia sede Neiva.

## ASPECTOS A EVALUAR DE LOS JUEGOS

- Creatividad (trama del juego)
- Impacto temático (comportamiento y pedagogía, medio ambiente, energías renovables donde cada uno evidencie procesos matemáticos)
- Uso de recursos técnicos
- Usabilidad y facilidad de uso

**Organiza:** Semilleros de investigación Líderes Innovadores, Fisvir e Innovación educativa.  
**Informes:** [irlesa.sanchez@campusucc.edu.co](mailto:irlesa.sanchez@campusucc.edu.co)